

Ideen für Themen von Masterarbeiten

ePolicy & eSociety:

Wissen und Wissensgesellschaft

- Informations- und Wissenskulturen
- Transdisziplinarität
- Systemtheorie
- Semiotik und ICTs
- Friedensforschung
- Arbeiten zum Informationsbegriff
- Design und Technologiefolgenabschätzung

Partizipative Gesellschaft

- Digitale Klüfte und ICTs
- Soziale Inklusion / eInclusion / Integrationspotential der ICTs
- Politische Konzepte und Strategien & ICTs
- Einsatz von ICTs in Politik und Verwaltung
- eGovernment
- Politik und ICTs
- Demokratische Partizipation / demokratisches Potential
- eGovernance, eParticipation
- Cyberprotest, Soziale Bewegungen online
- Gefahren für Partizipation: Cyberterrorismus
- Gefahren für Partizipation: Rechtsextremismus und Neofaschismus im Internet
- Internet/ICTs und Partizipation in Lateinamerika
- Internet/ICTs und Partizipation in Skandinavien
- Gefahren für Partizipation: Informationskrieg, Cyberkrieg
- Internet in Entwicklungsländern
- Global Sustainable Information Society
- Internet und Informationsgesellschaft in den neuen „sozialistischen“ Ländern Lateinamerikas (Venezuela, Bolivien, Brasilien,...)
- Technologie- und Medienpolitik im „Sozialismus des 21. Jahrhunderts“

Die Netzwerkperspektive der ICTs

- ICTs als technische Netzwerke
- ICTs als inhaltlich-kulturelle Netzwerke

Bildung / Gesundheit und ICTs

- eLearning / Bildung im Wandel durch ICTs
- eHealth / Gesundheitskommunikation und ICTs
- Neue Gesundheitskultur und ICTs

Virtual Culture

- Virtuelle Gemeinschaften
- Soziale Beziehungen online
- Social Software (Foren, Wikis, Blogs, Social Bookmarking, etc.)
- Wikipedia
- Social Networking Services (MySpace, YouTube, Facebook, Friendster, StudiVZ, Online Dating Plattformen, etc.)
- Onlinejournalismus
- Cyberscience
- Cyberart, Webart, Digital Art
- Wirkungen von ICTs auf Mensch und soziale Systeme: Vernetzte Vereinzelung oder Sozialisierung?
- Cyberlove
- Cyberhate
- Vernetzte Onlinespiele, MUDs, MOOs, Massively Multiplayer Online Role-Playing Games (MMORPG)
- Theorien und Begriffe digitaler Kultur / Cyberkultur
- Alternative Onlinemedien
- Cyberstalking
- Theorien und Aspekte der Cyberethik / Informationsethik
- eTourismus
- Theorien über Cyborgs
- Theorien des Cyberfeminismus

Ökonomie und ICTs

- Netzwerkunternehmen
- Unternehmenskultur und neue Medien
- Wirtschaftliches Wachstum und ICTs
- Digitale Netzwerkökonomie als strategische Herausforderung
- Digitale Ökonomie und Transformation der Wirtschaft
- Wissensarbeit

- ICTs als gesellschaftliche Netzwerke / Netzwerkstrukturen

Überwachung und Kontrolle und ICTs

- Datenschutz / Persönlichkeitsschutz / Privacy
- Informationssicherheit : Authentifizierung, Kryptografie, digitale Signatur

ICTs als Infrastruktur

- ICTs als Medium
- ICTs als Netzwerke
- Universal Service / Universal Access

- Open Source, Open Access und Open Content Prinzipien
- Wissensmonopole und intellektuelle Eigentumsrechte
- Soziale Klassen in der Wissensgesellschaft
- Krisen der Internetökonomie
- Funktionsprinzipien der Internetökonomie
- Digitale Geschenkökonomie (z.B. Linux, Filesharing, Peer-to-Peer-Netzwerke, usw.)
- Globalisierung und ICTs
- Teamarbeit, Unternehmenskommunikation und ICTs
- Online-PR und Online-Marketing

eTheory:

Internettheorien

- Warum muss ICT-Forschung transdisziplinär sein?
- Theoretische Implikationen der eSociety-Indikatorensysteme
- Technische Indikatoren der Informationsgesellschaft
- Die Geschichte des Konzepts der Nachhaltigkeit und der Einfluss dieses Konzepts auf die Theorien der Informationsgesellschaft
- Theorien kollektiver Intelligenz im Vergleich
- Selbstorganisation und kollektive Intelligenz: Ein neuer Ansatz für Knowledge-Management-Systeme
- Wissen für alle oder Wissen als Ware – Gesellschaftspolitische und wirtschaftswissenschaftliche Konzepte
- Global Brain: Naturalismus und Spiritualismus, Techniqueuphorie und Technikphobie in der Debatte um die Zukunft der ICTs
- Von der Multikulturalität über die Interkulturalität zur Transkulturalität: die Rolle von ICTs
- Wie reagieren Medientheorien auf das Phänomen Internet?
- Marxismus, kritische Gesellschaftstheorie und neue Medien
- Kritische politische Ökonomie und neue Medien
- Die Aktualität der Marxschen Wirtschaftstheorie in Bezug auf Veränderungen von Arbeit und Produktion durch Internet und Informatisierung
- Marxsche Klassentheorie und Wissensarbeit –

Technikfolgenabschätzung und Technikgestaltung auf dem Gebiet der ICTs

- Building agoras for the new millennium: democracy and participation by means of ICTs – A case for Social Systems Design
- Das Internet als sozio-technisches System
- Welche Kriterien der Gestaltung von ICTs gibt es?
- Der Einfluss der ICTs auf die Sicherheit technischer Systeme
- ICTs und electronic waste
- ICTs im Einsatz für ökologische Wirtschaftsführung
- Die „mannlose Fabrik“ heute: Geschichte der Konzepte der Informatisierung der Betriebe
- „Cyberocracy“ und „Noopolitik“: Der Wandel der Politik unter dem Einfluss der ICTs
- Information Warfare: Der Wandel des Kriegsbildes durch den Einsatz von ICTs

Gesellschaftstheoretische Implikationen der ICT-Forschung

- Evolutionary Management: Managementkonzepte auf der Basis der Selbstorganisation
- Der Streit zwischen Luhmann und Maturana: Sind soziale Systeme autopoietisch?
- Ist Kommunikation das grundlegende Element sozialer Systeme? Die Rolle der Individuen in einer Theorie sozialer Systeme
- Handeln und Struktur: Der Paradigmenstreit in der Soziologie und der Ansatz der Selbstorganisation

Systemtheoretische Grundlagen der Information

- Wissensarbeitende als neues Proletariat? (Prekariat und Wissensarbeit)
- Antonio Negri, Michael Hardt: Theorie von Multitude und Empire
- Was ist transnationaler Informationskapitalismus?
- Kontemporäre Kapitalismuskonzepte im Vergleich

Der Informationsbegriff

- Das Wissenskonzept in der Perspektive einer Unified Theory of Information
- Triaden bei den semiotischen Grundbegriffen nach Charles S. Peirce und nach Charles Morris und die Logik der Ebenen in der hierarchischen Systemtheorie
- Biokommunikation: Reduktionistische und nichtreduktionistische Erklärungsmodelle
- Wo steht die Artificial-Intelligence-Forschung heute?

- Downward causation in biotic and social systems
- Kybernetik zweiter Ordnung und der Begriff der Selbstorganisation
- Ludwig v. Bertalanffys Allgemeine Systemtheorie – Vorwegnahme der Theorien der Selbstorganisation?

Philosophy of Information, Computing and Philosophy, Information Ethics

- Das Konzept der Noosphäre Teilhard de Chardins und Vladimir I. Vernadskijs und das Konzept der Semiosphäre Jurij M. Lotmans – Einheit und Unterschiede
- Die Erkenntnistheorie des Radikalen Konstruktivismus und die Evolutionäre Erkenntnistheorie – Berührungspunkte und Streitpunkte
- Die Rolle von Mensch und Technik in Praxeologie, Pragmatismus und Praxistheorien
- Propensitäten und Habits: Ontologie bei Karl R. Popper und Charles S. Peirce

Human-Computer Interaction & User Experience Design:

Robots & Society

- Societal Aspects of Robots in Working Environments
- Cultural Differences between Asia and Europe in the Interaction with Robots

Ambient Intelligence Society

- User Experience of interactive TV Services – Factors and Influences
- Identification of context of use factors in interactive TV and mobile TV (eventuell 2 Themen)
- Acceptance and Usability of social services in interactive TV
- User Experience of new remote controls in interactive TV service usage

iTV and Home Technologies

- User Experience of interactive TV Services – Factors and Influences
- Identification of context of use factors in interactive TV and mobile TV (eventuell 2 Themen)
- Acceptance and Usability of social services in interactive TV
- User Experience of new remote controls in interactive TV service usage
- Networked Home: Investigating the User Perspective (privacy, security, automation...)
- User Experience: When Users becoming Producers and Distributors of digital content